

Eigenes Logo erstellen

Die normalen Faction logos sind 256x256 pixel groß. Größer geht, aber sei vorsichtig!
Das Seitenverhältnis muss 1 zu 1 sein und die Kantenlänge sollte eine ganzzahlige Potenz von 2 sein.

Damit ist gemeint, dass es quadratisch sein muss. Und $2^x \Rightarrow$ also 128x128, 256x256, 512x512. Ich selber habe 512x512 gemacht und es funktioniert problemlos.

Bei GIF gehen keine Animationen.

Transparenz wird unterstützt (z.B. PNG oder GIF).

Unterstützt werden aber auch: BMP, JPG, TGA

Formatierung des namens der Datei:

playerlogo_01.png

und für eine emissive map (bringt das logo zum leuchten)

playerlogo_01_glow.png

Die Logos müssen hier gespeichert werden (falls der Ordner nicht existiert, einfach anlegen)

Für GOG-Nutzer: "C:\Users\<Dein PC Nutzernamen>\Documents\Egosoft\X4\logos"

Für Steam-Nutzer: "C:\Users\<Dein PC Nutzernamen>\Documents\Egosoft\X4\<deine Steam NutzerID>\logos"

und sind nach einem Neustart des Spiels dann im Player Info - Empire tab auswählbar.

[User generated logos - Usage](#)