

Stationsbau - Guide

- Stationsbau - Guide
- Das Grundstück
- Zum Bau
- Konstruktionsschiffe
- Fraktionspräsident

Stationsbau - Guide

Stationen werden aus unabhängigen Modulen zusammengesetzt. Die Module können beliebig miteinander kombiniert werden.

Eine Beschreibung von im Spiel vorhandener Stationen ist nur in Beispielen sinnvoll.

Weitere Details finden sich im X4: Foundations Handbuch Abschnitt [Stationsbau und Management](#).

Das Grundstück

Gehst auf das **Reißzirkel-Symbol**



Stellst dir deine Größe ein und auf **Erstelle neuen Bauplatz**



Dann setzt du dir deinen Bauplatz hin wo du möchtest (je näher an der Sektormitte und je größer, desto teurer)



Danach auf **Erwerbe Baugenehmigung** (wenn du das nicht machst, siehe roten Text auf dem Bild)

Deine Bauplätze

Argon Prime Schiffstechnologie-Fabrik II	Bauplatz 1	x
Unbekannte Station	Bauplatz 2	x
Argon Prime Fabrik	Bauplatz 3	x
Neuer Bauplatz	Bauplatz 4	

Argon Prime Fabrik

◀ +X-Richtung	2 / 20 km ▶
◀ -X-Richtung	2 / 20 km ▶
◀ +Y-Richtung	2 / 20 km ▶
◀ -Y-Richtung	2 / 20 km ▶
◀ +Z-Richtung	2 / 20 km ▶
◀ -Z-Richtung	2 / 20 km ▶

Größe zurücksetzen Erstelle neuen Bauplatz

Grunderwerbsteuer

Gebühr zum Erhalt der Bauplatzlizenz: 64.000 Cr

Erwerbe Baugenehmigung

Weiter zu Konstruktion

Bauen ohne Genehmigung wird von den lokalen Behörden als feindliche Handlung gesehen.

Weiter

um dann zu bauen auf **Weiter**

Deine Bauplätze

Argon Prime Schiffstechnologie-Fabrik II	Bauplatz 1	x
Unbekannte Station	Bauplatz 2	x
Argon Prime Fabrik	Bauplatz 3	x
Neuer Bauplatz	Bauplatz 4	

Argon Prime Fabrik

◀ +X-Richtung	2 / 20 km ▶
◀ -X-Richtung	2 / 20 km ▶
◀ +Y-Richtung	2 / 20 km ▶
◀ -Y-Richtung	2 / 20 km ▶
◀ +Z-Richtung	2 / 20 km ▶
◀ -Z-Richtung	2 / 20 km ▶

Größe zurücksetzen Erstelle neuen Bauplatz

Grunderwerbsteuer

Dir gehört dieser Bauplatz.

Erwerbe Baugenehmigung

Weiter zu Konstruktion

Klicke Weiter, um die Konstruktion zu beginnen.

Weiter

Zum Bau

Ersteinmal wie immer Rechtsklick auf die Station/Grundstück -> **Bau Planen**

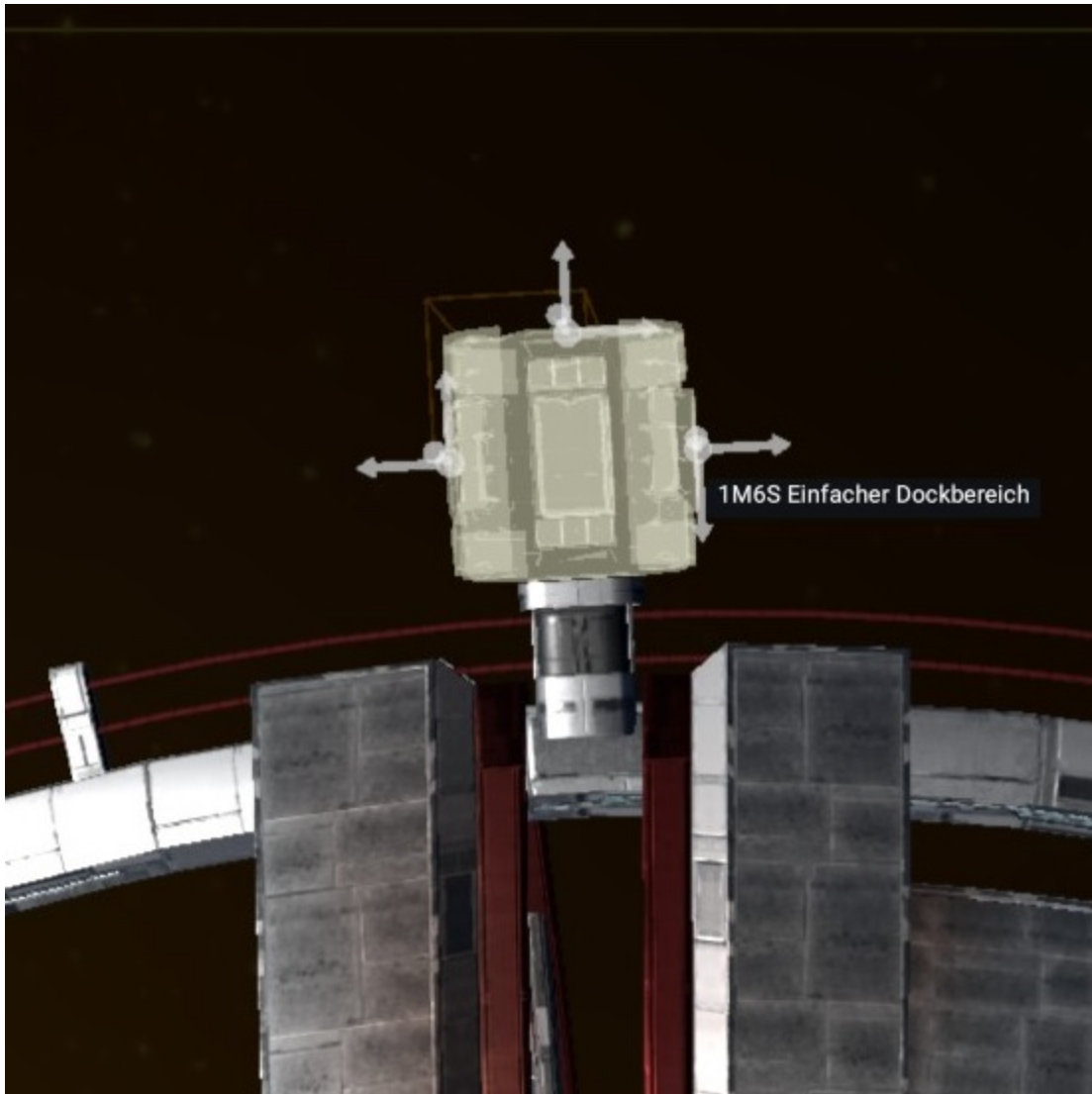
(wenn du gerade ein Grundstück gesetzt hast und mit "weiter" bestätigt hast, kannst du diesen Schritt überspringen"



Die Stationsmodule unterteilen sich in

- Produktionsmodule
- Lagermodule
- Wohnmodule
- Verteidigungsmodule
- Dockmodule
- Andere Module

Dann das Modul **links in der Leiste** Suchen und platzieren (Dockmodule können auch als Basis für die restliche Station genutzt werden)



Bei **Verwalte Kaufaufträge** schauen wieviel Geld du benötigst und die Station damit Versorgen (credits)

Alternativ kannst du auch alle Ressourcen zum Baulager bringen lassen über eigene Frachter.

Module

+	Unbekanntes Modul	100 %
+	1M6S Einfacher Dockbereich	100 %
+ (green)	1M6S Einfacher Dockbereich	- %

Baumaterialien

+ (blue)	Verfügbare Material im Baulager	
+ (blue)	Benötigte Materialien, um die Änderungen abzuschließen.	
- (blue)	Verwalte Kaufaufträge für benötigte Materialien	

Kaufangebote verwalten

- Globaler Preismodifikator
 - ◀ Preis 100 % ▶

Konfiguriere einzelne Kaufaufträge

- Nanotronik
 - ◀ Preis 4.702 Cr ▶
- Hüllenteile
 - ◀ Preis 619 Cr ▶
- Fortschrittliche Elektronikkomponenten
 - ◀ Preis 2.428 Cr ▶
- Geschützturmkomponenten
 - ◀ Preis 913 Cr ▶
- Schildkomponenten
 - ◀ Preis 581 Cr ▶
- Feldspulen
 - ◀ Preis 1.281 Cr ▶
- Energiezellen
 - ◀ Preis 21 Cr ▶

Voraussichtlicher Preis für alle Materialien

356.438 Cr

Verfügbare Geldmittel für den Bau

◀ 2.010 Cr ▶

Bestätigen

Konstruktionsschiffe

Kein Konstruktionsschiff zugewiesen oder angestellt

Ein Konstruktionsschiff zuweisen oder anstellen.

Dann gehst auf den blauen Button um ein Konstruktionsschiff zuzuweisen.



Konstruktionsschiffe

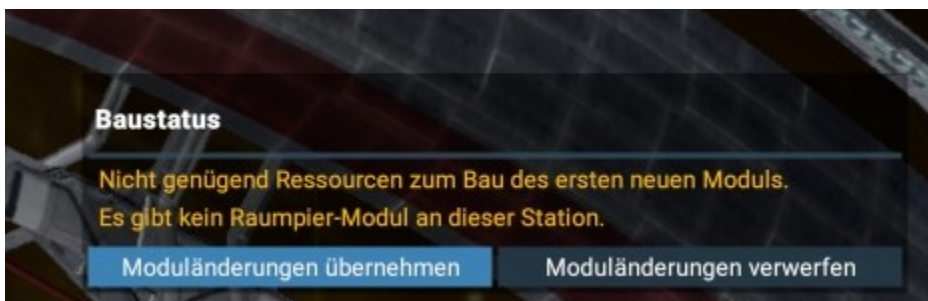
Um eine Station zu bauen, braucht man kein eigenes Konstruktionsschiff (was ca. 13 Millionen Credits kostet), man kann es sich auch mieten (was 50.000 Credits kostet). Das funktioniert aber nur, wenn man eines auf der Karte sieht bzw. angezeigt wird. Deshalb empfiehlt es sich, Satelliten an Raumwerften, Handelsposten und Sprungtoren zu platzieren, damit man auch eins findet.

Suchst dir auf der Karte eines, dann mit Rechtsklick darauf und -> **Wähle**



Es kann ein Konstruktionsschiff angeworben werden, indem man auf der Karte mit der rechten Maustaste auf ein Konstruktionsschiff klickt. Hier erscheint das Kontextmenü des Konstruktionsschiffes, indem man dann über den letzten Menüpunkt "Zum Bau anheuern" die gewünschte Station / den gewünschten Bauplatz auswählt. Danach begibt sich das Konstruktionsschiff zum Bauplatz und agiert dort als Handelsposten für die Baumaterialien.

zum Schluss nur noch, wenn alles fertig für den Bau ist "**Moduländerungen übernehmen**"



der Rest läuft von allein, dauert vllt etwas, aber wird laufen ^^

Die Anzeige "**Nicht genügend Ressourcen ...**" ist unwichtig, sofern die Station genug Geldmittel zur Verfügung hat, da Händler euch die Waren für den Bau eigenständig verkaufen.

An eine Station muss z.B. nur ein Raumpier-Modul haben, wenn L/XL Schiffe andocken, bzw. Ware handeln sollen.

Ein Dock selbst ist für alle S/M Schiffe relevant und daher im Regelfall ein muss an einer Station.

Man sollte sicherstellen dass die aufzubauende Station über genügend Credits zum Kauf der benötigten Waren verfügt. Alternativ kann man die Materialien selbst kaufen und einfliegen. Wenn alle benötigten Waren vorhanden sind, beginnt der Bau an der Station.

Ist der Bau der Station beendet, kann man das erste Mal auf seiner eigenen Station landen. Doch viel mehr geht noch nicht. Jetzt braucht es noch Personal, um die Station zum Laufen zu bekommen. Im Moment gibt es nur den Manager, der auf der Station angestellt werden kann. Der Manager ist wichtig! Ohne ihn funktioniert der beste Komplex nicht. Keine Schiffe, die mit der Station verbunden sind, gehen ihren Aufgaben nach.

Um einen Manager anstellen zu können, braucht es ein angedocktes Raumschiff, das mindestens den Piloten, besser aber Mariens oder Service-Crew an Bord hat. Nachdem der Manager eingestellt ist, ihr dem Stationskonto ein bisschen Startkapital überwiesen habt, sollte die Station anfangen, die gewünschten Produkte zu liefern.

Fraktionspräsident

Die meisten Module müssen bei einem Fraktionspräsidenten freigeschaltet bzw. gekauft werden.

Fraktionspräsidenten kann man in großen Stationen jeweiliger Fraktionen finden. Ist ein Fraktionspräsident in der Nähe, so kann man Personen/Schiffe fragen, wo sich dieser aufhält.

Zu Beginn des Spieles befindet sich Fraktionspräsidenten in

Sektor	Station	Fraktion
Argon Prime	Schiffswerft	Argonische Föderation
Heiliges Relikt	Schiffswerft	Bündnis der Worte
Hatikvahs Entscheidung I	Handelsstation	Freie Liga von Hatikvah
Dreieinigkei III	Schiffswerft	Gottesreich von Paranid
Gesegnete Vision	Schiffswerft	Heiliger Orden des Pontifex
Hewas Zwilling IV		Pakt von Grüne Schuppe
Antigone Memorial	Ausrüstungsdock	Republik Antigone
Profitcenter Alpha	Ausrüstungsdock	Teladi-Finanzministerium
Ilanamus Zura IV	Handelsstation	Teladi-Unternehmen

Weitere Details finden sich im X4: Foundations Handbuch Abschnitt [Stationsbau und Management](#).