

# Informationen zum Spiel

## Albion Skunk

- Antriebe
- Bewaffnung
- Scanner und Software
- Schilde

## Schiffe

- Drohnen / XS Schiffe
- Schiffsgröße S
- Schiffsgröße M
- Schiffsgröße L
- Schiffsgröße XL
- Großkampfschiff Waffen
- Template für Schiffe

## Stationen

- Fabrikenbau
- Liste aller bekannten Stationen
- Liste aller bekannten Stationsmodule

## Universum

- Albion
- DeVries
- Omicron Lyrae
- Mahlstrom
- Heimat des Profits
- Heimat des Lichts
- Froststern
- Toride

## Missionen

- Hauptstory
- Nebenmissionen
- Stationsmissionen

## Waren

- Inventarwaren
- Handelswaren

## NPC (Rolle und Fähigkeiten)

- Weiterbildung

## Handel und Abbau

## Kampf

- Anleitung zum Entern

## Geheimnisse

- Herrenlose Schiffe

## **Piraterie und illegale Handlungen**

- Hacken
- Piraterie

## **Spielstarts**