

# X3 Wiki (Deutsch) Home



## Willkommen beim X3 Wiki! (welches jeder editieren kann)



### Willkommen im X3 Wiki.

Dieses Wiki erlaubt es dir deinen eigenen Content mit dem Rest der X3 Community zu teilen. Wir hoffen, dass dir dieses Wiki weiterhilft und würden dich lediglich bitten Egosofts [Allgemeinen Forenregeln](#) auch hier im Wiki zu befolgen.

Du kannst existierende Texte ändern sowie neue Seiten erstellen. Bitte beachte, dass existierende Seiten nicht gelöscht werden können. Falls du der Meinung bist, dass eine Seite gelöscht werden sollte, trage diese in die Liste auf [dieser Seite](#) ein.

Eine Einsteigerhilfe wie du deine eigene Beiträge im Wiki erstellst, findest du hier [Erste Schritte](#).

Falls du über das Wiki diskutieren möchtest, Fragen oder Vorschläge hast, nutze bitte diesen Thread im Egosoft Forum: [Support Thread](#)



Leider ist es uns derzeit nicht möglich jedem Spieler einen eigenen Account zur Verfügung zu stellen, da die zugrunde liegende Software des Wikis derzeit keine passende Lizenz anbietet.

Jede Wiki Seite hat ein "Kommentar" Feld, für kleine Infos (z.B.: um etwas genauer nachzufragen). Für Diskussionen sind die Seiten jedoch nicht ausgelegt, bitte nehmt dazu das [Egosoft Forum](#). Sollten Diskussionen in einem bestimmten Wiki Eintrag ausbrechen, behalten wir Moderatoren uns das Recht vor, jegliche Diskussion auf eine extra angelegte Seite zu verschieben, bzw. auch zu löschen. Bitte nutzt für Diskussionen das jeweilige Egosoft Forum.

## Suche

Bitte nutzt auch die Seitennavigationen auf der linken Seite

---

## Hintergrund

X3: [Reunion](#) ist die dritte Fortsetzung des X Universums, welches am 5 Oktober 2005 veröffentlicht wurde.

X3: [Terran Conflict](#) (X3TC) ist die vierte Fortsetzung des X Universums, welches im Oktober 2008 veröffentlicht wurde.

X3: [Albion Prelude](#) (X3AP) ist die fünfte Fortsetzung des X Universums, welches im Dezember 2011 veröffentlicht wurde.

Alle drei Spiele wurden von [Egosoft](#) entwickelt und sind für Linux, macOS und Microsoft Windows verfügbar. Das Spielerlebnis beinhaltet Einzelspielerkämpfe, Erkundungen, Handel und Bauen in einer offenen futuristischen Weltraumumgebung.

Die Egosoft Software ist kaufbar auf [Steam](#), [GoG](#), dem [MAC Appstore](#) oder direkt im [Egosoft online shop](#).

## Letzte Änderungen



- Anonymous
  - [Good night wallpaper](#) created Jun 05, 2020
  - [Profile images](#) created Jun 05, 2020
  -  [Todesklaue Prototyp](#) updated May 26, 2020 • [view change](#)
  -  [Todesklaue](#) updated May 26, 2020 • [view change](#)
  -  [Notos Frachter](#) updated May 26, 2020 • [view change](#)

## Moderatoren

[MrMack1793](#)  
[Xeelee2](#)

## Angesagte Stichwörter

No labels match these criteria.