

X Rebirth VR Edition Handbuch

Inhaltsverzeichnis

- Einleitung
- Das VR-Erlebnis beginnen
- [WIP] VR-Controller-Übersicht
- Flugsteuerung (Grundlagen)
- Steuerungssysteme
- Joysticks konfigurieren
- Andocken
- Flugsteuerung (Fortgeschritten)
- Waffensteuerung
- Interaktion
- Schiffsmodifikationen
- Drohnen (XR VR)
- Beutegut einsammeln
- Schiffserwerb
- Frachtarten
- Handel (XR VR)
- Bergbau (XR VR)
- Staffeln
- Missionen annehmen
- Stationsbau
- Scannen
- Hacken (XR VR)