

# Kea

WIP

Nachdem sie ursprünglich das Angebot der Bala Gi Research Inc. abgelehnt hatten, haben Teladi-Entwickler nun endlich zugegeben, dass es einen Platz für diese neue Jägerklasse in ihrer Flotte gibt. Der Kea ist das Resultat, geliefert von der Bala Gi Research Inc.

## Allgemeine Schiffsinformationen

<b>Name</b>	Kea
<b>Volk</b>	<a href="#">Teladi</a>
<b>Klasse</b>	<a href="#">M3</a>
<b>Varianten</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• <a href="#">Erweiterte Version Kea</a></li></ul>

## Daten

Nachfolgend sind die Eigenschaften dieses Schiffstyps für jedes Spiel aufgelistet, in dem er verfügbar ist.

### X3: Terran Conflict

<b>Hülle</b>	15.000
<b>Geschwindigkeit</b>	41 m/s
<b>Aufrüstbar bis</b>	104 m/s
<b>Beschleunigung</b>	?
<b>Aufrüstbar bis</b>	?
<b>Aktuell max. Wendigkeit</b>	?
<b>Aufrüstbar bis</b>	?
<b>Max Energieschild</b>	5 x 25 MJ Schild
<b>Schildenergiegenerator</b>	1.220 MW
<b>Maximale Laserenergie</b>	7.300 MJ
<b>Laderate der Laserenergie</b>	?
<b>Frachtraum</b>	120
<b>Aufrüstbar bis</b>	410
<b>Warentransportklasse</b>	großer Container L
<b>Hangar</b>	-- Kein --
<b>Marineinfanteristen</b>	-- Keine --
<b>Geschützkanzeln</b>	2

<b>Kompatible Laser</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li> - Impulsstrahlenemitter (ISE)</li> <li> - Partikelbeschleunigerkanone (PBK)</li> <li> - Energieplasmawerfer (EPW)</li> <li> - Phasenrepetiergeschütz (PRG)</li> <li> - Splitterbombenwerfer (SBW)</li> <li> - Energiepulskanone (EPK)</li> <li> - Plasmastromgenerator (PSG)</li> <li> - Waffenslot ist nicht belegt. Die entsprechende Waffe kann nicht installiert werden.</li> </ul>																										
<b>Haupt</b>	8x 																										
<b>Kanzel 1</b>	1x 																										
<b>Kanzel 2</b>	1x 																										
<b>Kompatible Raketen</b>	Moskito-Rakete, Wespe-Rakete, Libelle-Rakete, Hummel-Rakete, Disruptorrakete, Feuerfalter-Rakete, Donnerschlag-Rakete, Gewittersturm-Rakete, Hurrikan-Rakete, Zyklon-Rakete, Tornado-Rakete, Aurora-Rakete, Ferngelenkter Gefechtskopf, Baluga-Rakete, Hammerhai-Rakete, Rapier-Rakete, Flammenschwert-Rakete, Mantis-Rakete, Sturmbringer-Rakete, Banshee-Rakete																										
<b>Eingebaute Komponenten</b>	-- Keine --																										
<b>Erhältlich in</b>	Turm der Finanzen, Profitbrunnen, Ianamus Zura, PTNI Hauptquartier, Profitabler Handel																										
<b>Preis</b>	ab 5.373.157 Cr																										
<b>Erforderlicher Rang</b>	Manager																										
<b>Ressourcen für Bau im HQ</b>	<table border="1" data-bbox="418 1083 761 1677"> <thead> <tr> <th>Ressource</th> <th>Menge</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>Credits</td><td>1.439.146</td></tr> <tr><td>Energiezellen</td><td>4.878</td></tr> <tr><td>Teladianium</td><td>152</td></tr> <tr><td>Stoff-Rheime</td><td>50</td></tr> <tr><td>Rastar-Öl</td><td>101</td></tr> <tr><td>Erz</td><td>203</td></tr> <tr><td>Siliziumscheiben</td><td>152</td></tr> <tr><td>Kristalle</td><td>50</td></tr> <tr><td>Quantumröhren</td><td>50</td></tr> <tr><td>Mikrochips</td><td>101</td></tr> <tr><td>Computerkomponenten</td><td>50</td></tr> <tr><td>Nividium</td><td>0</td></tr> </tbody> </table>	Ressource	Menge	Credits	1.439.146	Energiezellen	4.878	Teladianium	152	Stoff-Rheime	50	Rastar-Öl	101	Erz	203	Siliziumscheiben	152	Kristalle	50	Quantumröhren	50	Mikrochips	101	Computerkomponenten	50	Nividium	0
Ressource	Menge																										
Credits	1.439.146																										
Energiezellen	4.878																										
Teladianium	152																										
Stoff-Rheime	50																										
Rastar-Öl	101																										
Erz	203																										
Siliziumscheiben	152																										
Kristalle	50																										
Quantumröhren	50																										
Mikrochips	101																										
Computerkomponenten	50																										
Nividium	0																										
<b>Bauzeit (hh:mm:ss)</b>	04:19:28																										

### X3: Albion Prelude

(wird nachgereicht)