

# Bergbau (XR VR)

Zum Bergbau wird immer ein Bergbau-Schiff benötigt, das die Rohstoffe abbaut, die den Grundstein der Wirtschaft im X-Universum bilden.

Es gibt zwei Hauptarten von Ressourcen:

## Massengut-Ressourcen

Massengut-Ressourcen sind Feststoffe, die von Asteroiden abgebaut werden. Hierfür musst du zunächst Asteroiden mit entsprechenden Ressourcen finden, sie in kleinere Stücke zerteilen und schlussendlich abbauen.

Zum Zerteilen eines Asteroiden benötigst du eine Waffe, vorzugsweise den Bergbaulaser.

Zum Abbau der zerkleinerten Asteroiden benötigst du ein Bergbauschiff mit Massengut-Lagermodulen zum Transportieren der Ressourcen sowie Tagebau-Drohnen zum Einsammeln.

## Bergbau mit Spielerunterstützung

Du kannst beim Abbau von Massengut-Ressourcen helfen, indem du:

- Asteroiden scannst, um die passenden Ressourcen zu finden,
- die Asteroiden mit den Waffen der Albion Skunk zerkleinerst,
- und die zerkleinerten Asteroidenstücke markierst, sodass sie ein dir folgendes Bergbau-Schiff einsammeln kann.

## Automatischer Bergbau

Es ist auch möglich, den Prozess vollständig zu automatisieren. Gib hierzu der Mannschaft des Bergbau-Schiffs den Befehl eine festgelegte Ressource in einem bestimmten Gebiet zu schürfen. Beachte jedoch, dass nicht jede Ressource auch überall verfügbar ist und dein Schiff somit unter Umständen die gewählte Ressource im gewählten Gebiet nicht finden kann.

## Flüssige Ressourcen

Flüssige Ressourcen sind Nicht-Feststoffe, die einfach in einer Umgebung gesammelt werden, die diese Ressourcen enthält. Sie werden nach dem Einsammeln vom Schiff raffiniert und in flüssiger Form gespeichert und transportiert.

Ein Bergbauschiff benötigt Flüssigkeiten-Lagermodule zum Speichern der Ressourcen sowie Schöpfer-Drohnen zum Abbau.

Da beim Einsammeln von flüssigen Ressourcen keine Asteroiden zerkleinert und markiert werden müssen, bedarf es hierbei keiner Unterstützung durch den Spieler.