

Oktopus Angreifer

WIP

Bei seiner Einführung vor vielen Jahren galt das Design des Oktopus als absolut revolutionär und nach den ersten Sichtungungen wollten alle Völker wissen, wie effektiv er nun eigentlich war. Sein Erfolg hat alle Erwartungen übertroffen und die Produktion lief lange Zeit auf Hochtouren. Inzwischen jedoch erscheint der Oktopus, obwohl mehrfach komplett überholt und erweitert, manchen als etwas veraltet. Er befindet sich jedoch immer noch im Einsatz.

Allgemeine Schiffsinformationen

Name	Oktopus Angreifer
Volk	Boronen
Klasse	M5
Variante von	Oktopus

Daten




Nachfolgend sind die Eigenschaften dieses Schiffstyps für jedes Spiel aufgelistet, in dem er verfügbar ist.

X3: Reunion

(wird nachgereicht)

X3: Terran Conflict

Hülle	855
Geschwindigkeit	156 m/s
Aufrüstbar bis	470 m/s
Beschleunigung	?
Aufrüstbar bis	?
Aktuell max. Wendigkeit	?
Aufrüstbar bis	?
Max Energieschild	2 x 1 MJ Schild
Schildenergiegenerator	82 MW
Maximale Laserenergie	1.620 MJ
Laderate der Laserenergie	?
Frachtraum	4
Aufrüstbar bis	14
Warentransportklasse	kleiner Container S
Hangar	-- Kein --
Marineinfanteristen	-- Keine --
Geschützkanzeln	-- Keine --

Kompatible Laser	 - Impulsstrahlenemitter (ISE)  - Waffenslot ist nicht belegt. Die entsprechende Waffe kann nicht installiert werden.																										
Haupt	4x 																										
Kompatible Raketen	Moskito-Rakete, Libelle-Rakete, Feuerfalter-Rakete, Aurora-Rakete, Rapier-Rakete, Flammenschwert-Rakete																										
Eingebaute Komponenten	-- Keine --																										
Erhältlich in	Vergeltung der Königin, Meer der Fantasie																										
Preis	ab 66.781 Cr																										
Erforderlicher Rang	Geachteter Freund																										
Erforderliche Ressourcen für Bau in HQ	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Ressource</th> <th>Menge</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>Credits</td><td>16.512</td></tr> <tr><td>Energiezellen</td><td>55</td></tr> <tr><td>Teladianium</td><td>1</td></tr> <tr><td>Stoff-Rheime</td><td>0</td></tr> <tr><td>Rastar-Öl</td><td>1</td></tr> <tr><td>Erz</td><td>2</td></tr> <tr><td>Siliziumscheiben</td><td>1</td></tr> <tr><td>Kristalle</td><td>1</td></tr> <tr><td>Quantumröhren</td><td>0</td></tr> <tr><td>Mikrochips</td><td>1</td></tr> <tr><td>Computerkomponenten</td><td>0</td></tr> <tr><td>Nividium</td><td>0</td></tr> </tbody> </table>	Ressource	Menge	Credits	16.512	Energiezellen	55	Teladianium	1	Stoff-Rheime	0	Rastar-Öl	1	Erz	2	Siliziumscheiben	1	Kristalle	1	Quantumröhren	0	Mikrochips	1	Computerkomponenten	0	Nividium	0
Ressource	Menge																										
Credits	16.512																										
Energiezellen	55																										
Teladianium	1																										
Stoff-Rheime	0																										
Rastar-Öl	1																										
Erz	2																										
Siliziumscheiben	1																										
Kristalle	1																										
Quantumröhren	0																										
Mikrochips	1																										
Computerkomponenten	0																										
Nividium	0																										
Bauzeit (hh:mm:ss)	00:04:57																										

X3: Albion Prelude

(wird nachgereicht)