

Falke Verteidiger

WIP

Der Teladi Falke ist ein Kampfschiff, das eine Art Hybrid zwischen der Argon Elite und dem boronischen Piranha darstellt. Ein wenig Split-Technologie sorgt für die Ausgewogenheit. Er ist gut bewaffnet und findet sich in den meisten Sektoren. Es wird angenommen, dass einige dieser Schiffe von der Raumflotte der Teladi geleast wurden, um mit den Piraten zusammenzuarbeiten. Jedoch gibt es noch keine Beweise für derartige Vermutungen.

Allgemeine Schiffsinformationen

Name	Falke Verteidiger
Volk	Teladi
Klasse	M3
Variante von	Falke

Daten

Nachfolgend sind die Eigenschaften dieses Schiffstyps für jedes Spiel aufgelistet, in dem er verfügbar ist.

X3: Reunion

(wird nachgereicht)

X3: Terran Conflict

Hülle	12.000
Geschwindigkeit	49 m/s
Aufrüstbar bis	107 m/s
Beschleunigung	?
Aufrüstbar bis	?
Aktuell max. Wendigkeit	?
Aufrüstbar bis	?
Max Energieschild	2 x 200 MJ Schild
Schildenergiegenerator	726 MW
Maximale Laserenergie	3.700 MJ
Laderate der Laserenergie	?
Frachtraum	47
Aufrüstbar bis	254
Warentransportklasse	großer Container L
Hangar	-- Kein --
Marineinfanteristen	-- Keine --
Geschützkanzeln	1

Kompatible Laser																											
Haupt	8x Impulsstrahlen-Emitter, Energiepulskanone, Partikelbeschleunigerkanone, Splitterbombenwerfer, Plasmaströmgenerator, Energieplasmawerfer, Phasenrepetiergeschütz																										
Kanzel 1	1x Impulsstrahlen-Emitter, Partikelbeschleunigerkanone, Splitterbombenwerfer, Phasenrepetiergeschütz																										
Kompatible Raketen	Moskito-Rakete, Wespe-Rakete, Libelle-Rakete, Hummel-Rakete, Disruptorrakete, Feuerfalter-Rakete, Donnerschlag-Rakete, Gewittersturm-Rakete, Hurrikan-Rakete, Zyklon-Rakete, Tornado-Rakete, Aurora-Rakete, Ferngelenkter Gefechtskopf, Baluga-Rakete, Hammerhai-Rakete, Rapier-Rakete, Flammenschwert-Rakete, Mantis-Rakete, Sturmbringer-Rakete, Banshee-Rakete																										
Eingebaute Komponenten	, Kampfsoftware MK1, Kampfsoftware MK2																										
Erhältlich in	Nicht käuflich																										
Preis	-																										
Erforderlicher Rang	-																										
Ressourcen für Bau im HQ	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Ressource</th> <th>Menge</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Credits</td> <td>555.878</td> </tr> <tr> <td>Energiezellen</td> <td>1.884</td> </tr> <tr> <td>Teladianium</td> <td>58</td> </tr> <tr> <td>Stoff-Rheime</td> <td>19</td> </tr> <tr> <td>Rastar-Öl</td> <td>39</td> </tr> <tr> <td>Erz</td> <td>78</td> </tr> <tr> <td>Siliziumscheiben</td> <td>58</td> </tr> <tr> <td>Kristalle</td> <td>19</td> </tr> <tr> <td>Quantumröhren</td> <td>19</td> </tr> <tr> <td>Mikrochips</td> <td>39</td> </tr> <tr> <td>Computerkomponenten</td> <td>19</td> </tr> <tr> <td>Nividium</td> <td>0</td> </tr> </tbody> </table>	Ressource	Menge	Credits	555.878	Energiezellen	1.884	Teladianium	58	Stoff-Rheime	19	Rastar-Öl	39	Erz	78	Siliziumscheiben	58	Kristalle	19	Quantumröhren	19	Mikrochips	39	Computerkomponenten	19	Nividium	0
Ressource	Menge																										
Credits	555.878																										
Energiezellen	1.884																										
Teladianium	58																										
Stoff-Rheime	19																										
Rastar-Öl	39																										
Erz	78																										
Siliziumscheiben	58																										
Kristalle	19																										
Quantumröhren	19																										
Mikrochips	39																										
Computerkomponenten	19																										
Nividium	0																										
Bauzeit (hh:mm:ss)	01:40:13																										

X3: Albion Prelude

(wird nachgereicht)

Besonderheiten

Bitte beachte, dass dieser Abschnitt Spoiler enthält, d.h. Informationen verrät, die du möglicherweise lieber selbst herausfinden möchtest. Um die Informationen trotzdem angezeigt zu bekommen, klicke auf den unten stehenden Spoiler-Link.

In X3TC lässt sich der Falke Verteidiger als herrenloses Schiff im Unbekannten Sektor (16,0) östlich vom Xenon Sektor 534 an den Koordinaten (-20,00 / 2,00 / 3,00 (km)) finden und übernehmen.