

Perseus Angreifer

WIP

Der Perseus ist der Nachfolger des erfolgreichen Prometheus. Während des ersten Probefluges wurde der Perseus-Prototyp von einem Piraten gestohlen, was die Paraniden in Verlegenheit brachte, da sie externe Unterstützung benötigten, um dieses Schiff zu stoppen. Das Schiff war ursprünglich mit Schilden ausgestattet, die eigentlich für die Korvette-Klasse vorgesehen sind. Dies führte jedoch zur Überlastung anderer Systeme und man entschied sich, wieder zur Standardstärke zurückzukehren.

Allgemeine Schiffsinformationen

Name	Perseus Angreifer
Volk	Paraniden
Klasse	M3
Variante von	Perseus

Daten










Nachfolgend sind die Eigenschaften dieses Schiffstyps für jedes Spiel aufgelistet, in dem er verfügbar ist.

X3: Reunion

(wird nachgereicht)

X3: Terran Conflict

Hülle	9.500
Geschwindigkeit	82 m/s
Aufrüstbar bis	181 m/s
Beschleunigung	?
Aufrüstbar bis	?
Aktuell max. Wendigkeit	?
Aufrüstbar bis	?
Max Energieschild	2 x 25 MJ Schild
Schildenergiegenerator	825 MW
Maximale Laserenergie	6.200 MJ
Laderate der Laserenergie	?
Frachtraum	57
Aufrüstbar bis	152
Warentransportklasse	mittlerer Container M
Hangar	-- Kein --
Marineinfanteristen	-- Keine --
Geschützkazeln	1

Kompatible Laser	<ul style="list-style-type: none">  - Impulsstrahlenemitter (ISE)  - Partikelbeschleunigerkanone (PBK)  - Energieplasmawerfer (EPW)  - Splitterbombenwerfer (SBW)  - Energiepulskanone (EPK)  - Pulsstrahler (PS)  - Waffenslot ist nicht belegt. Die entsprechende Waffe kann nicht installiert werden. 																										
Haupt	8x 																										
Kanzel 1	1x 																										
Kompatible Raketen	Moskito-Rakete, Wespe-Rakete, Libelle-Rakete, Hummel-Rakete, Disruptorrakete, Feuerfalter-Rakete, Donnerschlag-Rakete, Gewittersturm-Rakete, Hurrikan-Rakete, Zyklon-Rakete, Tornado-Rakete, Aurora-Rakete, Ferngelenkter Gefechtskopf, Baluga-Rakete, Hammerhai-Rakete, Rapier-Rakete, Flammenschwert-Rakete, Mantis-Rakete, Sturmbringer-Rakete, Banshee-Rakete																										
Eingebaute Komponenten	-- Keine --																										
Erhältlich in	Die dritte Erlösung, Reich des Kardinals, Himmlische Offenbarung																										
Preis	ab 1.930.718 Cr																										
Erforderlicher Rang	Freund des Priesterherzogs																										
Ressourcen für Bau im HQ	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Ressource</th> <th>Menge</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Credits</td> <td>516.231</td> </tr> <tr> <td>Energiezellen</td> <td>1.749</td> </tr> <tr> <td>Teladianium</td> <td>54</td> </tr> <tr> <td>Stoff-Rheime</td> <td>18</td> </tr> <tr> <td>Rastar-Öl</td> <td>36</td> </tr> <tr> <td>Erz</td> <td>72</td> </tr> <tr> <td>Siliziumscheiben</td> <td>54</td> </tr> <tr> <td>Kristalle</td> <td>18</td> </tr> <tr> <td>Quantumröhren</td> <td>18</td> </tr> <tr> <td>Mikrochips</td> <td>36</td> </tr> <tr> <td>Computerkomponenten</td> <td>18</td> </tr> <tr> <td>Nividium</td> <td>0</td> </tr> </tbody> </table>	Ressource	Menge	Credits	516.231	Energiezellen	1.749	Teladianium	54	Stoff-Rheime	18	Rastar-Öl	36	Erz	72	Siliziumscheiben	54	Kristalle	18	Quantumröhren	18	Mikrochips	36	Computerkomponenten	18	Nividium	0
Ressource	Menge																										
Credits	516.231																										
Energiezellen	1.749																										
Teladianium	54																										
Stoff-Rheime	18																										
Rastar-Öl	36																										
Erz	72																										
Siliziumscheiben	54																										
Kristalle	18																										
Quantumröhren	18																										
Mikrochips	36																										
Computerkomponenten	18																										
Nividium	0																										
Bauzeit (hh:mm:ss)	01:33:04																										

X3: Albion Prelude

(wird nachgereicht)