

Falke Prototyp

WIP

Der Teladi Falke ist ein Kampfschiff, das eine Art Hybrid zwischen der Argon Elite und dem boronischen Piranha darstellt. Ein wenig Split-Technologie sorgt für die Ausgewogenheit. Er ist gut bewaffnet und findet sich in den meisten Sektoren. Es wird angenommen, dass einige dieser Schiffe von der Raumflotte der Teladi geleast wurden, um mit den Piraten zusammenzuarbeiten. Jedoch gibt es noch keine Beweise für derartige Vermutungen.

Allgemeine Schiffsinformationen

Name	Falke Prototyp
Volk	Teladi
Klasse	M3
Variante von	Falke

Daten

Nachfolgend sind die Eigenschaften dieses Schiffstyps für jedes Spiel aufgelistet, in dem er verfügbar ist.

X3: Reunion

(wird nachgereicht)

X3: Terran Conflict

Hülle	14.652
Geschwindigkeit	60 m/s
Aufrüstbar bis	132 m/s
Beschleunigung	?
Aufrüstbar bis	?
Aktuell max. Wendigkeit	?
Aufrüstbar bis	?
Max Energieschild	4 x 25 MJ Schild
Schildenergiegenerator	726 MW
Maximale Laserenergie	4.440 MJ
Laderate der Laserenergie	?
Frachtraum	50
Aufrüstbar bis	353
Warentransportklasse	großer Container L
Hangar	-- Kein --
Marineinfanteristen	-- Keine --
Geschützkazeln	1
Kompatible Laser	

Haupt	8x Impulsstrahlen-Emitter, Energiepulskanone, Partikelbeschleunigerkanone, Splitterbombenwerfer, Plasmastromgenerator, Energieplasmawerfer, Phasenrepetiergeschütz																											
Kanzel 1	1x Impulsstrahlen-Emitter, Partikelbeschleunigerkanone, Splitterbombenwerfer, Phasenrepetiergeschütz																											
Kompatible Raketen	Moskito-Rakete, Wespe-Rakete, Libelle-Rakete, Hummel-Rakete, Disruptorrakete, Feuerfalter-Rakete, Donnerschlag-Rakete, Gewittersturm-Rakete, Hurrikan-Rakete, Zyklon-Rakete, Tornado-Rakete, Aurora-Rakete, Ferngelenkter Gefechtskopf, Baluga-Rakete, Hammerhai-Rakete, Rapier-Rakete, Flammenschwert-Rakete, Mantis-Rakete, Sturmbringer-Rakete, Banshee-Rakete																											
Eingebaute Komponenten	-- Keine --																											
Erhältlich in	Nicht käuflich																											
Preis	-																											
Erforderlicher Rang	-																											
Ressourcen für Bau im HQ	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Ressource</th> <th>Menge</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Credits</td> <td>631.666</td> </tr> <tr> <td>Energiezellen</td> <td>2.141</td> </tr> <tr> <td>Teladianium</td> <td>66</td> </tr> <tr> <td>Stoff-Rheime</td> <td>22</td> </tr> <tr> <td>Rastar-Öl</td> <td>44</td> </tr> <tr> <td>Erz</td> <td>89</td> </tr> <tr> <td>Siliziumscheiben</td> <td>66</td> </tr> <tr> <td>Kristalle</td> <td>22</td> </tr> <tr> <td>Quantumröhren</td> <td>22</td> </tr> <tr> <td>Mikrochips</td> <td>44</td> </tr> <tr> <td>Computerkomponenten</td> <td>22</td> </tr> <tr> <td>Nividium</td> <td>0</td> </tr> </tbody> </table>		Ressource	Menge	Credits	631.666	Energiezellen	2.141	Teladianium	66	Stoff-Rheime	22	Rastar-Öl	44	Erz	89	Siliziumscheiben	66	Kristalle	22	Quantumröhren	22	Mikrochips	44	Computerkomponenten	22	Nividium	0
Ressource	Menge																											
Credits	631.666																											
Energiezellen	2.141																											
Teladianium	66																											
Stoff-Rheime	22																											
Rastar-Öl	44																											
Erz	89																											
Siliziumscheiben	66																											
Kristalle	22																											
Quantumröhren	22																											
Mikrochips	44																											
Computerkomponenten	22																											
Nividium	0																											
Bauzeit (hh:mm:ss)	01:53:53																											

X3: Albion Prelude

(wird nachgereicht)