

# Theseus

WIP

Der Mittlere Jäger der Theseus-Klasse verfügt, während er ein wenig langsamer als ein konventionelles M4 ist, über bessere Schilde, eine verstärkte Panzerung und erhöhte Feuerkraft. Somit ist er ein nicht zu unterschätzender Gegner im Nahkampf.





## Allgemeine Schiffsinformationen


Name	Theseus
Volk	Paraniden
Klasse	M4

## Daten

Nachfolgend sind die Eigenschaften dieses Schiffstyps für jedes Spiel aufgelistet, in dem er verfügbar ist.

### X3: Terran Conflict

Hülle	6.500
Geschwindigkeit	63 m/s
Aufrüstbar bis	177 m/s
Beschleunigung	?
Aufrüstbar bis	?
Aktuell max. Wendigkeit	?
Aufrüstbar bis	?
Max Energieschild	2 x 25 MJ Schild
Schildenergiegenerator	525 MW
Maximale Laserenergie	4.750 MJ
Laderate der Laserenergie	?
Frachtraum	30
Aufrüstbar bis	110
Warentransportklasse	mittlerer Container M
Hangar	-- Kein --
Marineinfanteristen	-- Keine --
Geschützkazeln	-- Keine --
Kompatible Laser	<ul style="list-style-type: none"><li> - Impulsstrahlenemitter (ISE)</li><li> - Partikelbeschleunigerkanone (PBK)</li><li> - Splitterbombenwerfer (SBW)</li><li> - Waffenslot ist nicht belegt. Die entsprechende Waffe kann nicht installiert werden.</li></ul>

<b>Haupt</b>	6x 																										
<b>Kompatible Raketen</b>	Moskito-Rakete, Wespe-Rakete, Libelle-Rakete, Hummel-Rakete, Disruptorrakete, Feuerfalter-Rakete, Donnerschlag-Rakete, Gewittersturm-Rakete, Hurrikan-Rakete, Zyklon-Rakete, Tornado-Rakete, Aurora-Rakete, Ferngelenkter Gefechtskopf, Baluga-Rakete, Hammerhai-Rakete, Rapier-Rakete, Flammenschwert-Rakete, Mantis-Rakete, Sturmbringer-Rakete, Banshee-Rakete																										
<b>Eingebaute Komponenten</b>	-- Keine --																										
<b>Erhältlich in</b>	Paranid Prime, Dreieinigkeit, Reich des Kardinals, Zitadelle des Herzogs																										
<b>Preis</b>	ab 828.549 Cr																										
<b>Erforderlicher Rang</b>	Freund des Priesterherzogs																										
<b>Ressourcen für Bau im HQ</b>	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Ressource</th> <th>Menge</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Credits</td> <td>220.741</td> </tr> <tr> <td>Energiezellen</td> <td>748</td> </tr> <tr> <td>Teladianium</td> <td>23</td> </tr> <tr> <td>Stoff-Rheime</td> <td>7</td> </tr> <tr> <td>Rastar-Öl</td> <td>15</td> </tr> <tr> <td>Erz</td> <td>31</td> </tr> <tr> <td>Siliziumscheiben</td> <td>23</td> </tr> <tr> <td>Kristalle</td> <td>7</td> </tr> <tr> <td>Quantumröhren</td> <td>7</td> </tr> <tr> <td>Mikrochips</td> <td>15</td> </tr> <tr> <td>Computerkomponenten</td> <td>7</td> </tr> <tr> <td>Nividium</td> <td>0</td> </tr> </tbody> </table>	Ressource	Menge	Credits	220.741	Energiezellen	748	Teladianium	23	Stoff-Rheime	7	Rastar-Öl	15	Erz	31	Siliziumscheiben	23	Kristalle	7	Quantumröhren	7	Mikrochips	15	Computerkomponenten	7	Nividium	0
Ressource	Menge																										
Credits	220.741																										
Energiezellen	748																										
Teladianium	23																										
Stoff-Rheime	7																										
Rastar-Öl	15																										
Erz	31																										
Siliziumscheiben	23																										
Kristalle	7																										
Quantumröhren	7																										
Mikrochips	15																										
Computerkomponenten	7																										
Nividium	0																										
<b>Bauzeit (hh:mm:ss)</b>	00:53:03																										

### X3: Albion Prelude

(wird nachgereicht)