

Mako Aufklärer

WIP

Ein schwerwiegender Fehler im Design der Piranha-Schiffe führte zu deren Stilllegung. Somit hatten die boronischen Streitkräfte keinen leichten Raumjäger mehr zur Verfügung und nahmen daraufhin den Mako in ihre Flotte auf. Dieser hat im Vergleich zum Piranha einen verbesserten Antrieb und grösseren Frachtraum, jedoch vergleichbare Waffenkapazitäten. Das Design basiert auf dem des Barrakuda, da für beide Schiffe dasselbe Konstruktionsteam verantwortlich zeichnet.

Allgemeine Schiffsinformationen

Name	Mako Aufklärer
Volk	Boronen
Klasse	M4
Variante von	Mako

Daten






Nachfolgend sind die Eigenschaften dieses Schiffstyps für jedes Spiel aufgelistet, in dem er verfügbar ist.

X3: Reunion

(wird nachgereicht)

X3: Terran Conflict

Hülle	2.992
Geschwindigkeit	85 m/s
Aufrüstbar bis	257 m/s
Beschleunigung	?
Aufrüstbar bis	?
Aktuell max. Wendigkeit	?
Aufrüstbar bis	?
Max Energieschild	1 x 5 MJ Schild
Schildenergiegenerator	209 MW
Maximale Laserenergie	1.850 MJ
Laderate der Laserenergie	?
Frachtraum	56
Aufrüstbar bis	187
Warentransportklasse	mittlerer Container M
Hangar	-- Kein --
Marineinfanteristen	-- Keine --
Geschützkazeln	-- Keine --

Kompatible Laser	<ul style="list-style-type: none">  - Impulsstrahlenemitter (ISE)  - Partikelbeschleunigerkanone (PBK)  - Ionen-Disruptor (ID)  - Waffenslot ist nicht belegt. Die entsprechende Waffe kann nicht installiert werden. 																										
Haupt	6x 																										
Kompatible Raketen	Moskito-Rakete, Wespe-Rakete, Libelle-Rakete, Hummel-Rakete, Disruptorrakete, Feuerfalter-Rakete, Hurrikan-Rakete, Aurora-Rakete, Ferngelenkter Gefechtskopf, Rapier-Rakete, Flammenschwert-Rakete, Mantis-Rakete																										
Eingebaute Komponenten	-- Keine --																										
Erhältlich in	Nicht käuflich																										
Preis	-																										
Erforderlicher Rang	-																										
Ressourcen für Bau im HQ	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Ressource</th> <th>Menge</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Credits</td> <td>149.238</td> </tr> <tr> <td>Energiezellen</td> <td>505</td> </tr> <tr> <td>Teladianium</td> <td>15</td> </tr> <tr> <td>Stoff-Rheime</td> <td>5</td> </tr> <tr> <td>Rastar-Öl</td> <td>10</td> </tr> <tr> <td>Erz</td> <td>21</td> </tr> <tr> <td>Siliziumscheiben</td> <td>15</td> </tr> <tr> <td>Kristalle</td> <td>5</td> </tr> <tr> <td>Quantumröhren</td> <td>5</td> </tr> <tr> <td>Mikrochips</td> <td>10</td> </tr> <tr> <td>Computerkomponenten</td> <td>5</td> </tr> <tr> <td>Nividium</td> <td>0</td> </tr> </tbody> </table>	Ressource	Menge	Credits	149.238	Energiezellen	505	Teladianium	15	Stoff-Rheime	5	Rastar-Öl	10	Erz	21	Siliziumscheiben	15	Kristalle	5	Quantumröhren	5	Mikrochips	10	Computerkomponenten	5	Nividium	0
Ressource	Menge																										
Credits	149.238																										
Energiezellen	505																										
Teladianium	15																										
Stoff-Rheime	5																										
Rastar-Öl	10																										
Erz	21																										
Siliziumscheiben	15																										
Kristalle	5																										
Quantumröhren	5																										
Mikrochips	10																										
Computerkomponenten	5																										
Nividium	0																										
Bauzeit (hh:mm:ss)	00:35:52																										

X3: Albion Prelude

(wird nachgereicht)

Besonderheiten

Bitte beachte, dass dieser Abschnitt Spoiler enthält, d.h. Informationen verrät, die du möglicherweise lieber selbst herausfinden möchtest. Um die Informationen trotzdem angezeigt zu bekommen, klicke auf den unten stehenden Spoiler-Link.

In X3TC lässt sich der Mako Aufklärer als herrenloses Schiff im Sektor Tiefen der Stille an den Koordinaten (2,35 / 0,73 / 40,38 (km)) finden und übernehmen.