

# Pirat Skorpion

WIP

Ein Vorgänger dieses Schiffs kämpfte in der Boronschlacht und erwies sich als gefährlicher Gegner. Wie bei den meisten anderen Splitschiffen auch, wird hier eher Wert auf hohe Geschwindigkeit und gute Bewaffnung gelegt, als sich auf eine große Schildstärke zu verlassen. Das Schiff wurde mit der Zeit immer wieder völlig überholt und neu bewaffnet, um stets so tödlich wie möglich zu bleiben.

## Allgemeine Schiffsinformationen

<b>Name</b>	Pirat Skorpion
<b>Volk</b>	Piraten
<b>Klasse</b>	M4

## Daten








Nachfolgend sind die Eigenschaften dieses Schiffstyps für jedes Spiel aufgelistet, in dem er verfügbar ist.

### X3: Reunion

(wird nachgereicht)

### X3: Terran Conflict

<b>Hülle</b>	2.100
<b>Geschwindigkeit</b>	86 m/s
<b>Aufrüstbar bis</b>	258 m/s
<b>Beschleunigung</b>	?
<b>Aufrüstbar bis</b>	?
<b>Aktuell max. Wendigkeit</b>	?
<b>Aufrüstbar bis</b>	?
<b>Max Energieschild</b>	2 x 5 MJ Schild
<b>Schildenergiegenerator</b>	105 MW
<b>Maximale Laserenergie</b>	2.450 MJ
<b>Laderate der Laserenergie</b>	?
<b>Frachtraum</b>	38
<b>Aufrüstbar bis</b>	102
<b>Warentransportklasse</b>	mittlerer Container M
<b>Hangar</b>	-- Kein --
<b>Marineinfanteristen</b>	-- Keine --
<b>Geschützkanzeln</b>	-- Keine --

<b>Kompatible Laser</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li> - Impulsstrahlenemitter (ISE)</li> <li> - Partikelbeschleunigerkanone (PBK)</li> <li> - Energieplasmawerfer (EPW)</li> <li> - Projektilkanone (PK)</li> <li> - Pulsstrahler (PS)</li> <li> - Waffenslot ist nicht belegt. Die entsprechende Waffe kann nicht installiert werden.</li> </ul>																										
<b>Haupt</b>	6x 																										
<b>Kompatible Raketen</b>	Moskito-Rakete, Wespe-Rakete, Libelle-Rakete, Hummel-Rakete, Disruptorrakete, Feuerfalter-Rakete, Hurrikan-Rakete, Aurora-Rakete, Ferngelenkter Gefechtskopf, Rapier-Rakete, Flammenschwert-Rakete, Mantis-Rakete																										
<b>Eingebaute Komponenten</b>	-- Keine --																										
<b>Erhältlich in</b>	Nicht käuflich																										
<b>Preis</b>	-																										
<b>Erforderlicher Rang</b>	-																										
<b>Ressourcen für Bau im HQ</b>	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Ressource</th> <th>Menge</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>Credits</td><td>83.946</td></tr> <tr><td>Energiezellen</td><td>284</td></tr> <tr><td>Teladianium</td><td>8</td></tr> <tr><td>Stoff-Rheime</td><td>2</td></tr> <tr><td>Rastar-Öl</td><td>5</td></tr> <tr><td>Erz</td><td>11</td></tr> <tr><td>Siliziumscheiben</td><td>8</td></tr> <tr><td>Kristalle</td><td>2</td></tr> <tr><td>Quantumröhren</td><td>2</td></tr> <tr><td>Mikrochips</td><td>5</td></tr> <tr><td>Computerkomponenten</td><td>2</td></tr> <tr><td>Nividium</td><td>0</td></tr> </tbody> </table>	Ressource	Menge	Credits	83.946	Energiezellen	284	Teladianium	8	Stoff-Rheime	2	Rastar-Öl	5	Erz	11	Siliziumscheiben	8	Kristalle	2	Quantumröhren	2	Mikrochips	5	Computerkomponenten	2	Nividium	0
Ressource	Menge																										
Credits	83.946																										
Energiezellen	284																										
Teladianium	8																										
Stoff-Rheime	2																										
Rastar-Öl	5																										
Erz	11																										
Siliziumscheiben	8																										
Kristalle	2																										
Quantumröhren	2																										
Mikrochips	5																										
Computerkomponenten	2																										
Nividium	0																										
<b>Bauzeit (hh:mm:ss)</b>	00:20:10																										

### X3: Albion Prelude

(wird nachgereicht)

### Besonderheiten

Der Pirat Skorpion kann wie alle Piratenschiffe nicht gekauft werden. Man erhält ihn nur durchs Kapern. Dabei ist zu beachten, dass bei einem im Spielerbesitz befindlichen Pirat Skorpion das Wort "Pirat" nicht angezeigt wird und er so nur über seine Eigenschaften von einem normalen [Skorpion](#) zu unterscheiden ist.